Planília de Personagem

Nome: | Kit: | Pontuação:
Sexo: | Idade: | Altura: | Peso: | Experiência: | Papel de Combate:

Características

F +
H +
R +
A +
PdF +

Numeros

Iniciativa: +
Movimento:
PVs | PMs

Tipos de Dano

F | PdF

Armas & Armaduras

FA + + + =
Item | Munição
FD + + + =
Item
Propriedades

3 D&T ALPHA

Vantagens & Desvantagens

Perícias

Inventário

Item | OBS:

Magias Conhecidas

Nome

Histórico

Turno & Combate

Passo 1 • Iniciativa: cada combatente rola um dado e acrescenta ao resultado sua Habilidade. Este teste é feito apenas uma vez, no primeiro turno do combate: o valor de iniciativa é mantido até o final da luta.
Passo 2 • Força de Ataque (FA): os personagens escolhem seus alvos e fazem seus ataques ou manobras, cada um em sua iniciativa. A Força de Ataque de cada um será igual a H+F+1d (para ataques corpo-a-corpo) ou H+PdF+1d (para ataques à longa distância), à escolha do jogador. Essa escolha deve ser feita antes da rolagem.
Passo 3 • Força de Defesa (FD): a Força de Defesa da vítima será igual a H+A+1d. Subtraia esse valor da FA do atacante. O resultado final será a quantidade de Pontos de Vida perdidos pela vítima.